

このたびはゲームボーイアドバンス専用カートリッジ「ロックマンエ グゼ バトルチップGP (グランプリ) 」をお買い上げいただき、誠にあ りがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意など、この 「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用くだ さい。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

変れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、 健康上好ましくありませんので避けてください。

ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ の画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉の けいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こ うした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医 師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症 状が起きた場合には、直ちにゲームを由止し、医師の 診察を受けてください。

● ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た 症状などを感じたときは、直ちにゲームを中止してく ださい。その後も不快感が続いている場合は医師の診 際を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる 障害を引き起こす可能性があります。

● ゲーム中に手や腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、 直ちにゲームを由止してください。その後も不快感が 続いている場合は、医師の診察を受けてください。そ れを怠った場合、長期にわたる暗害を引き起こす可能 性があります。

●他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、 疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が 悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲーム をする前に医師に相談してください。

) 目の疲労や乾燥、異常に気が付いた場合、一旦ゲーム を中止し、5~10分の休憩をとってください。

⚠ 洋膏

● 長時間ゲームをするときは、適度に休憩をとってくだ さい。めやすとして1時間でとに10~15分の小体ル をおすすめします。

機器の取り扱いについて…

運転中や歩行中の使用、航空機内や病院など使用が制 開または禁止されている場所での使用は絶対にしない でください。事故やけがの原因となります。

注意

● カートリッジはプラスチック、金属部品が含まれていま す。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体 の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- 湿気やホコリ、油煙の多い場所、高温になる場所での 使用、保管はしないでください。
- 本体の電源スイッチをONにしたままカートリッジを抜 き差ししないでください。
- ●物に当てたり、落下させるなど、強い衝撃を与えないで ください。
- カートリッジ内部に液体をこぼしたり、異物などを入れ
- たりしないでください。 端子部に指や金属で触らないでください。
- 分解や改造をしないでください。 濡れた手や汗ばんだ手で触らないでください。

本品は、〇日のついている機器に使用できます。 グームボーイ

アドバンス専用



■通信ケーブルのつなぎ方

通信ケーブルを使ったゲームボーイアドバンスどうしのつなぎ 労について説明します。

■用意するもの

- ●ゲームボーイアドバンスまたはゲームボーイアドバンスSP--- 2台
- ●「ロックマンエグゼ バトルチップGP」カートリッジ----- 2個
- ●ゲームボーイアドバンス専用通信ケーブル ------1本 せっそ、ほうほう 世接続方法
- 1. 両方の本体の電源スイッチが OFF になっていることを確認
- して、各本体にカートリッジをそれぞれセットしてください。
 2. 通信ケーブルを各本体の外部拡張コネクタに接続してください。
- 連貫ケーノルできる体の外部拡張コネンタに接続してくた。
 20世の 単原に マルドル
 3.両方の本体の電源スイッチを ON にしてください。
- 4. 以後の操作方法は、28 ページをご覧ください。
- ※ 1P は本体に小さい方のブラグが接続されている人になります。



■通信プレイに関するご注意

次のような場合、通信できなかったり、誤動作することがあ ります。

- ●ゲームボーイアドバンス等開通信ケーブル以外の通信ケーブルを使用しているとき。
- ●通信ケーブルがしっかり奥まで接続されていないとき。
- ●通信中に通信ケーブルを抜き差ししたとき。
- ●接続ボックスに通信ケーブルを接続しているとき。
- ●本体を3台以上接続しているとき。



DUPPERTINE !!

200X年···

インターネットなどの急速な発達によるネットワークの時代。人々は誰もがPET (PErsonal Terminal の略)と呼ばれる機構を持っています。



はもちろん。数は単位版のようなもので、電話やEメールはもちろん。数が書や新聞にもなる使利アイテム。しかも中にはネットナビという議員人者プログラムが入っていてネットのあらめる行動を人間のかわりに行っていた。

المراجية

世界最適のネットバトラーを決めるバスだった、NIグランプリから数万度・一興奮が冷めやらぬネットバトラーの有志遠が「本当に対すっているからなりない。 アネ当に世界一強いネットバトラーを決めようじゃないか!」と動き出した。それから数万月後、大手スポンサーも決定し、バトルチップグランプリ」と名づけられたその大会の主催者だちは、全世界のネットバトラー遠に撲滅者奪集のEメールを送信した。もちろん、そのEメールは表演前の競斗とロックマン達にも届き、最適のネットバトラーを自指してバトルチップのPicを参加することとなった。

丰户于99一部介

ROCKMAN



NETTO

あきはらしょうがっこう かよ ねんせい 秋原小学校に通う6年生。

学校の成績はイマイチだけど、ウイルスパスティングの 診断 はピカイチ。ナビであるロックマンとは大の妹をで、 パトルにおいても息のあったコンビぶりを発達する。

丰户于99一部分



ねっと あこが あきはらしょうがっこう ねんせい 熱斗に憧れる秋原小学校の4年生。

語されている。 製料のバンダナのつもりでタオルを頭に巻いている。 はどいとひはき)はち、てった。 自動車工場で父の手伝いをしているうちにメカ好きになり、いつでもメカの修理ができるように道具を入れたが、 大きなリュックを担いでいる。ナビのターボマンは昔、 を分が乗っていたフォーミュラーマシンがモデル。



שליים אינים

日本人のお交さんと、フランス人のお題さんとのハーフ を かしおとなしいけど朝るくて優しい女の子。交換留学 生として、週間前から、やいとの家でホームスティし ている。ナビのリングは、ロールとは対照的に関った子 で言うことを聞かず、マリィは手を焼いている。

中一一一河



際よりクラスメイト。 対なじみなこともあってか、何かと熱くの世話を 焼きたがる。 焼きたがる。 大ピのロールはメイルの親友であり ロックマンとも仲がいい。





い じゅういん えんざ







ベージの切り替え

ページの切り替え

STACTURED チップの並び替え

Sヨリヨの成形 チップの説明を表示

4	
denie	メニュー画面のカーソル移動
Affee	メッセージの送り
Bites	メッセージの自動送り
River	Bパネル スロットイン

Lパネル スロットイン STARTITED メニュー画面を開く

SUARUMED XIII—BIDE

宮里山田の間に 使用しません

10

Rife

Line

G-GORDE

タイトル画面でSTARTボタンを押すと、以下の2つのメニューが誤れます。

※ゲームを一度もセーブしていないときは "つづきから" は選択できません。

はじめから

ゲームを最初から始めるモードです。

つづき甘与

ゲーム中にセーブしたところから 始めるモードです。



SHORTHARMERICA

A・Bボタン、STARTボタン、SELECTボタンを同時 「押すと、ソフトリセットがかかり、タイト回画面に戻るこ とができます。セーブしたいところからやりなおしたいと きなどにご利用ください。※通信が戦中はセットできません。

キャラクターセレクト

使用したいオペレータとネットナビのコンビを選択します。



72:HJ-2-6**



バトルチップ(37円) 洗りする 30 エントリーネームを4文学 以内で入力します。エントリーネームの入力が終わったら、「OKI」にカーソルを合わせて、Aボタンで決定してください。
*エントリーネームはネットナビコードの登録(P.26等解) などを行う時にパスワードとして使用します。なるベメケームに登場するキャラクターの名前(ネット、メイルなど) やお友達の名前以外を登録しておそんでください。同じエントリーネームのネットナビコードは、データを終することができません。

G-COMP

プレイヤーはネットナビをプログラムして戦力バトルチックプブリ やいば いたでき することが目的です。以下の画面を選択してゲームを進行します。 「チャーション・リスにゲット」という。 ゲームが進むと色々な選択側面前が出現します。



PET

ネットナビのプログラム編集を行ったり、 いろいろな情報を確認することができます。



ALLED SEP

バトルチップGPのトーナメント大会に いるのによう 出場します。



710=00+D

でんのうせかい つぎつぎ あらり 電脳世界で次々と現れるネットバトラー か ぬ たいせん ぎこち たちと勝ち抜き対戦を行います。



BEEF

白暮さんのお店でバトルチップを購入することができます。ゲームが進むと新しいショップがオープンすることも…?



(i)-D開催

集めたネットナビコードをつかってネット バトルのトーナメント大会を開催することができます。

PËT

PETは、ネットナビに組み込むプログラムデッキの編集や、システムデータの管理などを行うことができます。



TOO TO THE

バトルチップを組み合わせて プログラムデッキを編集するこ とができます。

53m575m(1/4)

トーナメントで使用するチップフォルダの編集ができます。

201-912

あなたのネットナビコードや ステータス(状態)、プレイヤー の戦績を見ることができます。

TOTAL STREET

手に入れたバトルチップやナ ビチップのデータをいつでも 見ることができます。

PETに届いたEメールを読み ます。カーソルを操作して読 みたいEメールを選んでくだ

G-13

現在のプレイ状態を記録します。タイトル画面で"つづきから"を選べばセーブしたところからゲームを再開できます。

200F

つうしょきのう ともにき 通信機能で友達とネットナビ コードの交換や通信対戦を することができます。詳しく は28ページをで覧くがさい。

TIDE FOR THE



プログラムデッキの連続 プログラムデッキとは、バトルでネット ナビに指示を自動的にラスるシステムです。プログラムデッキにバトルチッ くを、このでは、アクションを行います。 プを組み込めば、ナビは自立してアクションを行います。

プログラムテットの程序
プログラムテッキの開発画面では、プログラムテッキの開催画面では、プログラムテッキの画面とフォルグ側の画面と キー学 オタンで 切り 植えながら、チップの入れ植えを行います。 十学 オタンでカールを動かしてチップを選んだら、次にそれと入れ植えたいチップを選んで決定。これでそのを枚のチップが入れ違いをす。またAボタンを全回画館で得せば、とりあえすそのチップだけを送ることでできます。その他、SELECTボタンでチップの以降を装っている。

ブログラムデッキを組み立ててみよう!

プログラムテッキには12分類、チップをセットできるパネルが用意されています。使用できるチップは複大でナビテップが、減とパトルチップが 11 校になります。プログラムテッキは次の磁集ルールの範囲内であれば自由にチップをべることができます。プログラムテッキが表示されている画面は、STARTボタンでナビコードやナビソウタン(パトル河の偏葉時のみ可能)ができます。ナビコードは組み立てたプログラムテッキのネットナビートを表示します。またナビソクタンは次の相手との対策は集を予想してくれます。またナビソクタンは次の相手との対策は集を予想してくれます。

プログラムテッキ編集のルール プログラムテッキの編集には以下のようなルールがあります。

プログラムデッキにつかうバトルチップの容量 (MB) の合計値がネットにつかうバトルチップの容量 (MB) の合計値がネット・シェッション・シェッション・シェッション・シェッション・フログラムデッキ事画で確認することができます。プログラムデッキ事画で確認することができます。

- プログラムデッキ画面で確認することができます。)

 ナビヤット部川バネルにはナビチップのみをセットすることができます。
- ② Fとセット用バネルにはアビチックのみをセットすることができます。 またナビチップは他のパネルにセットすることができません。
 - スロットイン前バネルにセットすることのできるバトルチップは、スロッ トイン最大容量の数値よりがさいものにすること。(プログラムデッキ 画面の3001 MAXで最大容量を施設することができます。)

このルールを守った上で、自分なりの戦略を考えたプログラムデッキを作ってください。

TOTALDOAFTEN

プログラムデッキは、ルールを守ってチップをセットするだけでもパトルを行えますが、より強いネットナビのプログラムデッキを組むにはちょっとしたコッがあります。ここでは、その最太テクニックを認識します。

M-LONGTO-THE TOTAL THE CONTRACT OF THE CONTRAC

アクションブランに「蓄量はれやすいのはB、C、Eのバネルで続いてD、 F、H、Iのタイル、逆に遺ぼれにくいのはG、Jのバネルです。したかって 遊がなチップはB、C、Eの位置にセットすると、バトルで使用されること が多くなD、勝利しやすくなひます。

THE THE STREET OF THE STREET

バトルボーブログラムデッキで選択されたパトルチップは近パネルより順番にアクションを行います(※ナビチップは最後にアクションを行います。) なのでガード系のパトルチップ (メットガード、パリアーなど) はプログラムデッキの左側は、Cにセットしておくと、ターン開始時に使用されることが多くなります。

チップフォルダ

デークライブラリ



チップフォルタの揺り

フォルダとはプログラミングデッキで使うチップを入れておく入れ物のようなものです。ゲームが進むことによって複数のチップフォルダを持つことができます。 Eマークがついているのが今接偏しているフォルダでき、フォルダを決めてから「へんしゅう」を選ぶとフォルダ 議事論論:「銀ります。

チップフォルタの操作

チップフォルダ編集画面ではフォルダ側の画面とリコック側の画面と を十字ボタンで切り着えながら、チップの入れ着えを行います。 十字ボタンでカーソルを動かしてチップを通んだら、次にそれと入れ 着えたいチップを選んで決定。これでその2枚のチップが入れ着わり ます。またAボタンを2回連続で押せば、とりあえずそのチップだけ を送ることができます。その他、SELECTボタンでチップの説明を 会売、STARTボタンでチップの遊び着えなどの機能もあります。

バトルチップグPのトーナメント 参加中やフリーバトルでは、バトル 開始前にプログラムテッキの編集をすることができます。このときに使えるチップは装備しているチップフォルダ内のチップ30枚のみでプログラムテッキを組み立てなくてはなりません。高いクラスでの連載バトルに勝ち抜くには、さまざま能力を持つチップを組み込んだチップフォルダを拍着することが必要になります。



データライブラリとはより登録され、見ることができる。 手に入れた チップのデータはここに登録され、見ることができるようになります。 チップ名の若側に付いている量はレア度を楽していて、数学が失き いチップほど手に入りにくいといわています。



MHJ-97GP

バトルチップのを選択すると、ますプレイヤーはEクラスに登録されます。次にEクラスのカテゴリーより参加したいトーナメントを選べば、そのトーナメントに参加することができます。(トーナメントに参加する造場はゼニーが必要になります。)トーナメントで優勝すると、決勝戦で、対象した相手のナビチップを手に入れることができます。またそれぞれ

のバトルでも運が良ければ対戦相手 がプログラムデッキにセットしているバトルチップを獲得できます。クラ スの空トーナメントを凹位以上でクリ アすると、さらに上位クラスのトーナメントに知道できるようにないます。



5W=0010

フリーバトルでは、東京振戦するバトルモードを選択します。(モードはゲームが適行するとは明します。)次々と明れるネットバトラーを間で、ネットバトリの運搬を選続。「株人でください、勝ち抜くことに手に入るゼニーがアップします。また潜り続ければバトルチップグライン・ファークを機能できることもあります。

िकवित्र ।

ショップでは、プログラムデッキ用のバトルチップを購入することができます。



第ですが、まとめ売りにはレアチップが「投入っているのでお得です。 ※ショップで購入したバトルチップは一度PETの「チップフォルタ編集」 でフォルダに入れないと使うことができないので注意してください。

MILL: EXTU

バトルはネットナビとプログラムデッキによって自動で行われます。
は
バトルが始まると、まずプログラムデッキ画面になります。

HAND WIND, F-MAUTERS, HAND-STAND



FULL TO STUDE OF STREET

STOPPHERS

SIGNED TO THE STATE OF THE STAT

アクションプランで選択されたバトルチップの状態を表示します。また行動中のバトルチップを受けると、そのバトルチップを完けると、そのバトルチップを完ます。 発見 できない きょうしゅう できない はいき デリートされると チップインジケータが属くなります。

SUCHILLINGE FERENCE

の状態であればいつでも使うことができます。

アクションブランの決定直接(プログラムテッキが表示されているとき)に、L・Rボタンを同時押し、アアクションブランを再選択することができます。(再選択も目割で行われます。)
アクションブラン再選択は、スロットインインゲージが50%以上

MIHD:



M-LUMB-OVERLINE .

バトル中は本ポタンでパトルメッセージを送ることができます。 また日ボタンでパトルの流れが高速で表示されるようになります。 このとき画面でのカーソルが報告から赤色に変わります。 (もう一般日ボタンを押すと調楽の演修に置ります。)

UF57

これまでのバトルの状況をリセットして、バトルを最初からやり値すことができます。

※バトルをリセットするとバス ティングレベルが下がり、敗 います。 北数が加算されます。 プログラムデッキの状況を確認

00000

バトルをリタイヤしてPET画面 に戻ります。

することができます。

WIELD TELL

バトルは一対一で行われます。バトルが始まるとお互いのプログラ ルデッキよりアクションブランが選択されます。

アクションプランの自動選択ルール

アクションブランとは、ター、一中に行うネットナビの行動予定リストにあたり ます。プログラムデッキの左端にあるナビテップ用パネルの喧嘩より、帰着 に自動調除されます。上下に分娩するチップ用パネルから、50%の障率 に包参加解除され、最大4つのチップを一般に使用することになのます。

※アクションプランの自動選択時、バトル チップがセットされていない空のパネル が資択される場合もあります。



アクションブランが決定するとバトルがス すめんがあります。 タートします。画面左側の場合、アクション

バトル平は相手の攻撃により、ネットナビやバトルチップがダメージを受け ます。それぞれのバトルチップは、HP(ヒットポイント)が無くなるとデリー されたことになり、そのバトルギで使用することができなくなります。(テリー されたパトルチップはチップインジケータで確認することができます。)

JOWI-TE

プログラムデッキのスロットイン用バネ ルにパトルチップをセットしておくと、バトル中に北**ケン・日ボウン・日ボウン・日ボウン・日ボウン・フ**を使っことができます。これをスロットインといいます。スロットインは画面が下があるスロットインが一ジ



の状態によって成功するか失敗するかが決定します。(最大で100%)バーセンテージが高いほどスロットインの成功する確率が上昇します。(スロットイングージが09とからではない。(スロットイングージが09とから、スロットイングージが09とから、スロットインの使用はてきません。)

スロットインに失敗するとそのバトルチップは効果を発揮しません。 スロットインに成功したバトルチップはそのターン中のみ有効となり ますので、タイミングを考えて使ってください。また一度スロットイン 発売力がバトルチップは、そのバトルで停うアとができなくなります。

ALCON !

対数サビのHPをOにする(ログアウトさせる)とフレイヤーの勝利となります。またHPが残っていても、10ターンを経過するとバトル終了となります。この場合、相手のフログラムデッキやラデリートしたバトルチップが多い側の場合によります。デリートしたバトルチップ放う側の場合によります。デリートレーバトルチップ放う側の場合によります。

リガルで発売されるパスティングレベルとは、パトルのテクニックを評価してくれるシステムです。パスティングレベルが高ければ、 高いほど対策相手のネットナビが使っていたデータ(パトルチップ)を手に入れる確率がアップします。それ以外に、別職相手のネットナビに譲利すると、警をとしてゼニーが手に入ります。

WENTHIN

プレイヤーがバトルチップトーナメント 完会を主催することができまい。 ます。大会を開催するには友達のネットナビコードとゼニーが必要になります。またプレイヤーも装備しているプログラムデッキとネットナビで参加する。ことができます。



バトル開催の特殊ルール

バトルの前にプログラムデッキの内容を変更することはでき ません。(1回戦から決勝まで間じプログラムデッキでバトルを行います。)

フレイヤー以外のバトル中のスロットインは自動的に使用されます。

(戦力でいるオペレータが自動的に判断するので、使用するタイミングは減なります。) ※登録ができるネットナビコードは、変遣し人につき「体まででき。(エントリーネームでチェックされます。)

その他のルールは通常のバトルと同じです。 バトル開催で大規模なトーナメント大会を開くには、多くのネットナ ピコートやゼニーが必要となり、また勝ち残ることも難しくなります が、そのが資金やバトルチップが入手できる確率もアップしています。 ぜひ採搬してみてください。

Authorities - L

友達のネットナビを登録することができます。登録できたナビはセー ブデータに記録して、バトル開催の選手として出場させることができ ます。





ネットナビを登録するには、相手のエントリーネーム(4文字)と ネットナビコード(24文字)のデータが必要になります。ネット ナビ登録を選択して、それぞれのデータを入力してください。



あなたのネットナビコードはPETのネットナビやプログラムデッ キで確認することができます。他のプレイヤーにあなたのネット ナビを登録させる場合、ネットナビコードとあなたのエントリー ネームを一緒に渡してください。エントリーネームが違うとデー タを登録することができません。

Cil-L-Fy70X

thank u パトルチップをたくさん集めて、どう戦略に生かすかが攻略のカギを握っ ています。ここではパトルチップについてより詳しく説明していきます



チップには1回の攻撃で相手のナビチップやバトル チップに与える攻撃力(AP)、チップのヒットポイン ト(HP)、容量(MR)、属性が表示されてL チップの容量以外は基本的に数値が高い方が有利 になりますが、同時に特殊能力をあわせて考える必 要があります。なお攻撃型ではない、ガード型の チップやサポート型のチップなどはAPが表記され ていないものもあります。

つものが多数あります。それらの能力を上手く組み合わせること いる画面(プログラムデッキなど)でSELECTボタンを押すと内容 を確認することができます。

優先順位が一番下になります。有利な属性の攻撃を

チップを決めてみるのもよいでしょう。

なして攻撃してきます。相手の戦略を予測して

20 lb

このゲームでは通信ケーブル (別売り) を使ったネットバトル (通信対 が、 ^{あそ} 戦) で遊ぶことができます。

つうしん じゅんけ ベット がりん AS 25 できたらPET画面で "つうしん" を選んでください。 通信の準備ができたらPET画面で "つうしん" を選んでください。 通信の準備については2ページをご覧ください。





た変と通信対戦をします。バトルステージはノーマル かランタルを選択することができます。 ご信が戦に傷った方が負けた相手のプログ・ ラムテッキからバトルチップを1枚ゲット することができます。グットするバトルチップ は自動で選択されます。負けたほうのバトルチップは移りません。)

こうかん 友達のネットナビコードを交換することができます。交換した じようでも ネットナビコードは自動的にデータに登録されます。

カートリッジ端子部のクリーニング方法

カー・リッジ 勝棒または クリーニングスティック 矢印方向にちー10箇 動かしてください。

※端子部に無理な力を加えないでください。 ※ジンナー・ベンジンなどの揮発油、アルコールは使用しないでください。

バックアップ機能に関するご注意

- このカートリッジには、ゲームの成績や途中経過をセーブ(記録)しておくバッ きの? クアップ機能がついています。
- むやみに確認スイッチをON/OFFする。確認スイッチをONにしたままカー トリッジを抜き差しする。操作の識り、端子部の汚れなどの領菌によってデータが消えてしまった場合、復先はできません。ご学家ください。



CAPCOM®



株式会社们でココ

GAME BOY・ CWIEDOYA DATA は任天堂の鼓録商標です。 日本商標登録 第2294769 号、第4470747 号 物好登録 第2710378 号